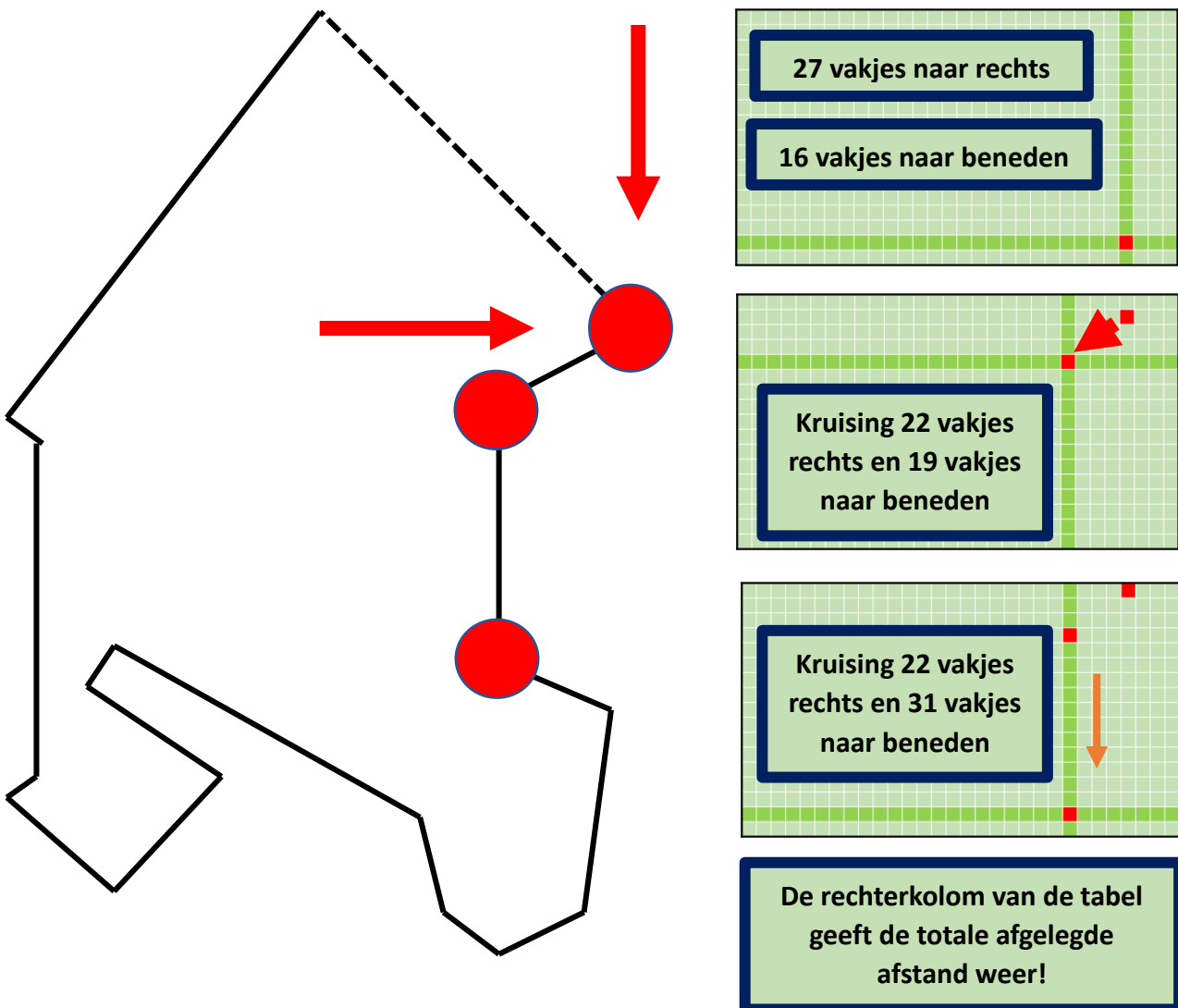


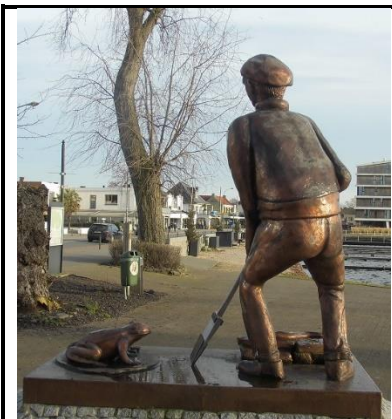
Schattenjacht Het Zilveren Wieltje. (oplossingen etappe 3)

Volg hier in de omgeving eerst de grote laan tot je in de buurt van *smaakvolle decoratie* een Allego laadpunt bereikt.

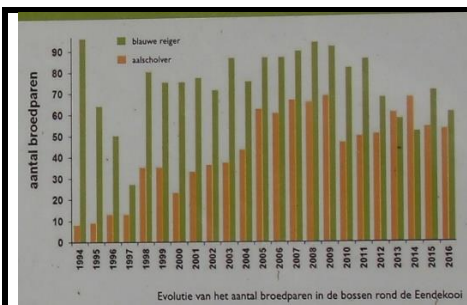


Volg in Berlare (Donkmeer) de DonkLAAN tot bij de 'smaakboetiek' en 'woondecoratie' (zie foto's). Daarbij ligt een grote parking (met Allego laadpalen) waar we vandaag STARTEN. Zet de coördinaten in de routetabel uit op ruitjespapier als volgt:





De hele coördinatentabel brengt je uiteindelijk volgens bovenstaande wandelroute naar het EINDPUNT. Dat is het bronskleurig beeld (in feite is het van polyester) "De Turfsteker". De overgang naar de volgende etappe is eigenlijk erg logisch (als je het weet toch...). Begin de laatste etappe daar waar je deze eindigde = bij de Turfsteker! Maar dan wel eentje in de gemeente Kalmthout! (gehucht Nieuwmoer)
Je kon deze overgang OOK maken door de geografische coördinaten van het nieuwe startpunt af te leiden uit de moeilijke tip die hierover gegeven werd.



Eerst nog de oplossing van Tokensleutel deel C ! (omdat je die nodig hebt bij de berekening van de geografische coördinaten zoals hierna uitgelegd.
C = het aantal vlinders afgebeeld op het bord bij de vlindertuin ofwel het aantal broedparen van de 'waterraaf' (de aalscholver) hier aan het Donkmeer in 1994. **Beide mogelijkheden geven je het antwoord = 32 .**

$$NINC = ab''' \text{ en } INCO = cd'''$$

Lees dit als: **N**oorderbreedte **INC**rement (verhoging) = **a'** (minuten!) en **b''** (seconden!)
INCrement (verhoging) **O**osterlengte = **c'** (minuten) en **d''** (seconden)

Bepaal op een kaart met je GSM je geografische positie HIER : NB = 51°02'52" ; OL = 3°58'39"
Verhoog de Noorderbreedte: + ab = + 23' en 6"
Verhoog de Oosterlengte: + cd = + 32' en 25"

Het resultaat: NB = 51°25'58" ; OL = 4°31'4" = de geografische positie van de Turfsteker in Nieuwmoer.

Puzzelvraag: zoek door 'wedersamenstelling' de VLINDERS met een naam van 15 letters.

KOPJE – DUIN – KOMMA – STRUIK – **VLINDER** – VEEN – HEI – BES – SLUIP – **BEESTJE** – **BLAUWTJE** – **HOOI** – STROOTJE – PAARLEMOER – DIK – WESP – KIKKER – BIJ – GEEL – JENEVER – ZAND – PIJPEN – SPRIET – DISTEL – AARDBEI – HAGEDIS – **BRAAM** .

BRAAMBESVLINDER

VEENHOOIBEESTJE

VEENBESBLAUWTJE

De virtuele rondreis door België: klinker a = streepje , klinker e = punt >>> MORSECODE

Eksaarde	EAAE	. - - .	P	Merksplas	EA	.-	A
Westmalle	EAE	.- .	R	Schaffen	AE	-.	N
Brasschaat	AAA	---	O	Spa	A	-	T
Westende Bad	EEEE	...-	V	De Haan	EAA	.- —	W
Beerst	EE	..	I	Gent	E	.	E
Achel	AE	-.	N	De Panne	EAE	.-.	R
Varsenare	AEAE	-. .-	C	Escanaffles	EAAE	.-. .	P
Bree	EE	..	I	Genk	E	.	E
Elst	E	.	E	Damme	AE	-.	N
PROVINCIE				ANTWERPEN			

(wordt vervolgd)
Wieltje